111 學年度貓咪盃教師增能研習實施計畫

壹、依據：111 學年度科技教育推動總體計畫辦理。

貳、目的：

- 一、藉由辦理本研習活動，增進本縣教師 Scrtach 程式設計學習知能，以帶領學生參與競賽。
- 二、引領程式教育推動學習風氣，活化生活科技運用於日常生活，實踐課綱規劃之核心素養。

參、主辦單位：金門縣政府教

肆、承辦單位：金門縣教育網路中心

伍、參加對象：本縣國中小教師。

陸、辦理地點：本縣教育網路中心(金城國中圖書館3樓)。

柒、報名方式：請於 9/22(四)前至全國教師在職進修網報名

一、初階班課程代碼：3537656

二、進階班課程代碼：3537657

捌、授課講師：簡良諭 老師 (高雄市中山國中退休教師)

玖、實施方式：

- 一、**初階班**：適合完全沒有接觸過 Scratch 的教師參加，從基礎開始介紹 Scratch。熟悉 Scratch 的教師也能透過講師的入門的講解，將教學技巧轉化為自身的教學能力。

研習日期：9/24(六) 09:00-16:30

時間	課程	備註
09:00-10:30	●Scratch 程式簡介 ●角色、背景選擇 ●循序結構的使用 ●角色的移動與旋轉 ●造型、尺寸的變換 重複結構的使用	
10:30-12:00	●角色造型設計 ●點陣圖、向量圖介紹 ●繪圖工具應用 ●選擇結構 ●事件積木應用	
13:30-15:00	●變數的建立與應用 ●計時/計分的設計 ●分身的建立 ●造型的應用 ●擴展積木-電腦繪圖、數位音樂	使用耳機(或喇叭)、麥克風

15:00-16:30	<ul style="list-style-type: none"> ●清單的建立與應用 ●清單項的新增、插入、刪除 ●清單的運算 	
16:30-	賦歸	

二、進階班：適合對 Scratch 有基本認識的老師參加，並教授指導學生比賽的技巧。參加過初階班的教師也可以參加，加深與加強基礎程式的應用及增進教學知能。

研習日期：9/25(日) 09:00-16:30

時間	課程	備註
09:00-10:30	<ul style="list-style-type: none"> ●競賽規則說明及注意事項 ●作品設計 <ul style="list-style-type: none"> ■主題構思-動畫/遊戲架構 ●角色設計 <ul style="list-style-type: none"> 角色繪製/拉遠入鏡/角色追隨 	
10:30-12:00	場景控制 <ul style="list-style-type: none"> ●場景腳本/廣播控制流程 ●配音/音效/配樂 ●配音剪輯/對話控制 	
13:30-15:00	遊戲設計組成 <ul style="list-style-type: none"> ●遊戲類別分析 ●老遊戲/新玩法 ●遊戲八角理論介紹 	
15:00-16:30	各類遊戲設計技巧 <ul style="list-style-type: none"> ●射擊遊戲/橫幅捲軸遊戲 ●闖關遊戲控制/迷宮遊戲 	
16:30-	賦歸	