

109 年度金門縣教師增能研習

-Scratch 遊戲動畫程式設計工作坊

實施計畫

壹、依據：

- 一、教育部國民及學前教育署補助科技教育推動總體計畫。
- 二、109 年度教育網路中心基礎維運計畫辦理。

貳、目的：

- 一、藉由辦理本研習活動，增加本縣教師瞭解 SCRATCH 程式設計學習，以帶領學生參與競賽。
- 二、引領程式教育推動學習風氣，活化生活科技運用於日常生活，實踐課綱規劃之核心素養。

參、具體內容及課程說明：

一、課程對象：

- (1)各級學校資訊領域授課教師。
- (2)金門縣對學習 Scratch 遊戲動畫製作有興趣教師(含特教老師)。

二、課程主題：Scratch 遊戲動畫程式設計(上午基礎班，下午進階班)。

三、地點：金門縣教育網路中心電腦教室(金城國中資訊教育館 2 樓)。

四、報名方式：請於 10 月 7 日前至全國教師在職進修資訊網報名。

五、課程內容：

日期	時間	課程內容	講師/助教	備註
10 月 8 日 (星期四)	9:00 ~ 9:30	知識能力了解	講師：朝陽科技大學資工系 陳秉宏講師 助教：朝陽科技大學資工系 團隊	基礎班 課程代碼： 2931125
	9:30 ~ 10:30	說明完整的比賽遊戲需要 哪些條件		
	10:30 ~ 12:00	製作一款最完整的比賽遊 戲		
	12:00 ~ 13:00	午休		用餐
	13:00 ~ 14:00	說明 Scratch2.0 與 3.0 最 大差異之處		進階班 課程代碼： 2931127 請攜帶 SCRATCH 相關 作品進行分享
	14:00 ~ 15:00	分享每一位老師各自最優 秀作品		
	15:00 ~ 16:00	請大家用紙寫下對此作品 的建議及如何改善，請附 註上改善的程式碼		

肆、其他說明：

- 一、為使資源能夠充分有效利用，並顧及學習品質，本次工作坊各場次限制 30 人參加，進階班請需指導學生參與 Scratch 競賽之教師，務必攜帶 SCRATCH 相關作品進行分享，有意願參加教師請至全國教師在職進修網報名。
- 二、本課程著重實際演練與操作，時間緊湊，請參與研習之教師務必準時參與研習，並全程參與。