

金門縣辦理科技及新興科技學習及探索活動

「108 學年度海霸桌遊不插電程式體驗營-我是 Coding 海賊王」

一、計畫依據：金門縣科技教育推動總體計畫

二、計畫目的：本計畫旨在配合十二年國民基本教育課程發展，落實學校推動科技教育扎根基礎，期透過（1）協助教師科技領域教學增能，發展科技課程（2）提升學生探索新興科技興趣，建立科技素養。以上面向來營造科技氛圍之校園，並深化資訊科技運算思維。

三、辦理單位：

（一）指導單位：教育部國民及學前教育署

（二）主辦單位：金門縣政府教育處

（三）承辦單位：金門縣中正國民小學

四、計畫期程：109 年 7 月 15 日、16 日

五、內容說明：

由學校主動徵求邀請科技相關專家、社會教育機構提出與學校合作方式，辦理如下：

（1）專題演講、創作展示及教師教學增能研習。

（2）邀請團隊利用暑假蒞校辦理體驗營，讓學生透過「海霸」桌遊，在遊戲過程中熟悉程式的邏輯概念，並能理解應用。

（3）課後專業諮詢：於上課後進行座談會，針對當次課程進行檢視與諮詢

六、辦理地點：金門縣中正國小

七、課程規劃：

序號	日期	課程名稱	內容概述	實施對象	活動辦理類別
1	109.07.15 (三) 08:30 18:00	海霸桌遊工作坊-不插電程式設計教學	以海霸桌遊為素材，進行專題演講、創作展示之教師教學增能研習。	本縣 教師 (30位)	科技體驗營
2	109.07.16 (四)上午 08:30 12:30	海霸桌遊不插電程式體驗營-我是 Coding 海賊王	藉由海霸桌遊，讓學生學習程式邏輯運算思維。	本縣 中年級 學生 (20位)	科技體驗營
3	109.07.16 (四)下午 14:00 18:00	海霸桌遊不插電程式體驗營-我是 Coding 海賊王	藉由海霸桌遊，讓學生學習程式邏輯運算思維。	本縣 高年級 學生 (20位)	科技體驗營

	時間	課程主題	主講人	地點
第一場 (07 / 15)	08:30-09:00	報到	校長	未來教室
	09:00-10:30	海霸桌遊設計理念介紹	程式老爹	未來教室
	10:30-10:40	休息		至真樓
	10:40-12:10	運算思維教學設計實作	程式老爹	未來教室
	12:10-13:30	午餐時間		至真樓
	13:30-15:00	海霸桌遊體驗實作-基礎版	程式老爹	未來教室
	15:00-15:10	休息茶敘		至真樓
	15:10-16:40	海霸桌遊體驗實作-擴充版	程式老爹	未來教室
	16:40-18:00	綜合座談、快樂賦歸	校長	未來教室

	時間	課程主題	主講人	地點
第二場 中年級 (07 / 16) 上午	08:45-09:00	報到	校長	未來教室
	09:00-10:30	海霸王桌遊基礎概念介紹 (順序性、判斷式)	程式老爹/助理 講師	未來教室
	10:30-10:40	休息		未來教室
	10:40-12:10	迴圈 概念介紹 關卡綜合挑戰賽	程式老爹/助理 講師	未來教室
	12:10-	學生賦歸(不供餐)		
	時間	課程主題	主講人	地點
第三場 高年級 (07 / 16) 下午	13:20-13:30	報到	校長	未來教室
	13:30-15:00	海霸王桌遊基礎概念介紹 (順序性、判斷式)	程式老爹/助理 講師	未來教室
	15:00-15:10	休息		未來教室
	15:10-16:40	迴圈 概念介紹 關卡綜合挑戰賽	程式老爹/助理 講師	未來教室
	16:40-	學生賦歸(不供餐)		未來教室

八、報名方式：中正國小教務處資訊組長 李淳琪
電話 082-325645 分機 14
Email：jjes@cnc.km.edu.tw

九、經費預算：教育部國民及學前教育署科技教育推動總體計畫經費補助。