金門縣 107 學年度自造科技中心教師增能研習-

城鄉學生STEAM-自造之共創競賽教師培訓

壹、 依據

1.國教署補助科技教育推動總體計畫。

2.金門縣自造教育及科技中心計畫。

貳、 目標

一、 藉由本研習活動，推廣科技領域教學工具之學習及熟悉。

二、 城鄉地區國民中小學發展課程及教學辦理計畫為基礎，將動手做「STEAM」—科學、科技、工程、藝術、數學之教育宗旨精神帶入城鄉學校。建立動手做之教育基礎，提昇校、師、生之學習能量。以紮根金門縣科普理念和工作創新。

三、 配合「107 學年度城鄉學生 STEAM-自造之共創競賽」，引進外部專家，培訓在地競賽選手，交流教學經驗。

競賽官網：http://isteam.ccda.org.tw/Client/competition_detail/8

簡章網址：

http://www.boe.chc.edu.tw/sub/administration/upfile/undefine1901081456.pdf

參、 辦理單位

一、 指導單位：教育部國民及學前教育署。

二、 主辦單位：金門縣政府教育處。

三、 承辦單位：金門縣教育網路中心。

四、 協辦單位：金門縣金寧國中小

肆、 辦理期程：108 年 2 月 23 日（六）至 108 年 2 月 24 日（日）

伍、 辦理場次：兩天之研習課程場次分別獨立，可自由選擇場次報名，每場次核發 8 小時研習時數。

陸、 研習地點：金門縣金寧國中小 游泳館二樓生活科技教室。

柒、 研習對象：

一、 國中、國小科技領域授課教師或其他有興趣參與競賽教師，名額共 30 位。

二、 報名參加競賽之指導教師優先錄取。

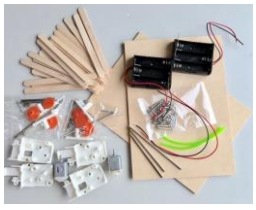
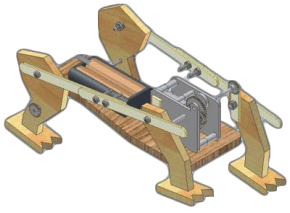
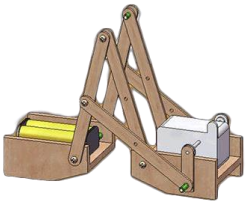
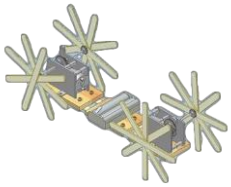
三、 兩場次皆報名的教師，優先錄取。

捌、 報名方式：全國教師進修網或教育處網站報名(2/23 課程代碼：2555778，2/24 課程代碼：2555786)

玖、 辦理方式：

一、 以研習課程方式進行，由講師介紹課程內容，參加教師以研討和實作為主，讓教師能由課程習得基礎科技素養能力。

二、 依競賽項目之內容分別實施分組教學，國中每隊三套作品（萬獸之王、龍貓巴士、蟲蟲危機），國小每隊三套作品（萬獸之王、螞蟻雄兵、機械戰鼠）。

壹拾、 課程表：

2/23 城鄉學生 STEAM-自造之共創競賽教師培訓			
時間	項目	說明	講師
08:00-08:20	報到		暫定 講師： 嘉義市蘭 潭國中 楊元彰 助理： 王紹彥
08:20-08:30	開場致詞		
08:20-09:50	萬獸之王設計及組裝：拔河	繪製設計圖及裁切	
9:50-10:00	休息		
10:00-12:00	實地練習與測試	拔河測驗	
12:00~13:20	用餐/交流		
13:20~14:50	龍貓巴士 設計及組裝：競速	國小組：螞蟻雄兵 國中組：龍貓巴士	
15:00-16:30	螞蟻雄兵 設計及組裝：繞圈	分兩組教學	
16:30-17:00	實地練習與測試	結構調整及反覆測試	
17:00-17:30	綜合座談 楊元彰、林奕全、王紹彥、李俊諺		

2/24 城鄉學生 STEAM-自造之共創競賽教師培訓			
時間	項目	說明	講師
08:00-08:10	報到		暫定 講師： 嘉義市蘭潭 國中科技中 心 林奕全 助理： 李俊諺
08:10-08:20	開場致詞		
08:20-09:50	戰鼠設計及組裝：拔河	國小組：機械戰鼠 國中組：蟲蟲危機	
9:50-10:00	休息		
10:00-12:00	蟲蟲設計及組裝：競速	分兩組教學	
12:00~13:20	用餐/交流		
13:20~14:50	仿生獸接力賽	觸控器安裝與測試	
15:00-16:30	競賽規則解說 選手培訓經驗交流		
16:30-17:00	綜合座談 楊元彰、林奕全、王紹彥、李俊諺		